

# Alexandre Dechosal

## UX/UI Designer

### Synthèse de parcours

<b>Avant-projet</b>	Définition des objectifs, analyse des contraintes, et timing
<b>Exploration</b>	Animation des ateliers avec les utilisateurs et les membres de l'équipe, proposition ux wireframes et prototypes interactifs
<b>L'idéation</b>	Synthèse suite à l'étape de l'exploration, élaboration des use cases, user stories et storyboards.
<b>L'évaluation</b>	Evaluation de l'utilisabilité du système final avec les utilisateurs, audit Ux.
<b>L'implémentation</b>	Elaboration et priorisation des tâches avant le développement, suivi du développement et de la livraison
<b>Outils</b>	Figma

### Formation

<b>Post-diplôme</b>	Laboratoire recherche en design d'interaction (ENSAd Paris)	2013 à 2015
<b>Master 2</b>	DNSEP design graphique	2012
<b>Master 1</b>	DNAT design graphique	2010
<b>Langues</b>	Anglais (Professionnel)	

<b>Société</b>	Qobuz	<b>Secteur d'activité</b>	Musique en streaming
<b>Fonction</b>	Ui designer		
<b>Date de début</b>	Avril 2014	<b>Date de fin</b>	Mai 2014
<b>Description du projet</b>			
<p><u>Contexte du projet :</u> Conception et réalisation de maquettes Ui des différents écrans de l'application</p> <p><u>Réalisations :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prototypage de l'interface</li> <li>• Réalisation Ui</li> <li>• Design responsive</li> <li>• Travail en collaboration avec le chef de projet, l'équipe de développement.</li> </ul>			

## Expériences

<b>Société</b>	SNCF	<b>Secteur d'activité</b>	Transport
<b>Fonction</b>	UX/UI designer		
<b>Date de début</b>	Janvier 2017	<b>Date de fin</b>	Avril 2017
<b>Description du projet</b>			
<p><u>Contexte du projet :</u> Conception des applications « ma Ligne C » et « Luncher Android Métier »</p> <p><u>Réalisations :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Recueil et analyse des besoins via des sondages et des interviews utilisateurs</li> <li>• Audit UX</li> <li>• Conception centrée utilisateur</li> <li>• Conception de nouveaux parcours utilisateurs (prototypes low-fi et hi-fi) pour les applications</li> <li>• Prise en compte des notions d'accessibilité</li> <li>• Travail en collaboration avec le chef de projet, l'équipe de développement.</li> </ul>			

<b>Société</b>	Berger Levrault	<b>Secteur d'activité</b>	Informatique
<b>Fonction</b>	UI designer		
<b>Date de début</b>	Juillet 2018	<b>Date de fin</b>	Aout 2018
<b>Description du projet</b>			
<p><u>Contexte du projet :</u>  Conception et déclinaison responsive hi-fi des maquettes du site Berger Levrault</p> <p><u>Réalisations :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Réalisation Ui</li> <li>• Design responsive</li> <li>• Travail en collaboration avec le chef de projet, l'équipe de développement.</li> </ul>			

<b>Société</b>	Bonduelle	<b>Secteur d'activité</b>	Agroalimentaire
<b>Fonction</b>	UI designer		
<b>Date de début</b>	Septembre 2021	<b>Date de fin</b>	Septembre 2021
<b>Description du projet</b>			
<p><u>Contexte du projet :</u>  Conception et déclinaison responsive hi-fi des maquettes du site Bonduelle</p> <p><u>Réalisations :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Réalisation Ui</li> <li>• Design responsive</li> <li>• Travail en collaboration avec le chef de projet, l'équipe de développement.</li> </ul>			

<b>Société</b>	BNP	<b>Secteur d'activité</b>	Bancaire
<b>Fonction</b>	Ux/UI designer		
<b>Date de début</b>	Février 2022	<b>Date de fin</b>	Novembre 2023

### Description du projet

#### Contexte du projet :

Conception d'une plateforme BtoC pour la présentation de solutions bancaires adaptées aux besoins utilisateurs

#### Réalisations :

- Conception de parcours utilisateurs wireframes, prototypes Ux low-fi
- Conception centrée utilisateur
- Animation d'atelier auprès du client (A/B testing...)
- Prise en compte des notions d'accessibilité
- Réalisation de maquette Ui Hi-fi et Design responsive et de prototype Hi-fi
- Conception et réalisation d'un design système
- Travail en collaboration avec le chef de projet, l'équipe de développement, responsable marketing...

<b>Société</b>	.able-journal	<b>Secteur d'activité</b>	Culture
<b>Fonction</b>	Ux/UI designer & développeur front-end		
<b>Date de début</b>	Février 2020	<b>Date de fin</b>	Septembre 2024

### Description du projet

#### Contexte du projet :

Conception d'un journal interactif orienté images et multi-langue et de ses outils d'aide à la réalisation d'articles interactifs.

#### Réalisations :

- Conception de parcours utilisateurs wireframes, prototypes Ux low-fi
- Conception centrée utilisateur
- Animation d'atelier en équipe
- Réalisation de maquette Ui Hi-fi et Design responsive
- Aide à la conception et réalisation d'un design système
- Développement Front de la plateforme
- Travail en collaboration avec le chef de projet, designer Ui, l'équipe de développement, responsable marketing...

<b>Société</b>	Medelpharm	<b>Secteur d'activité</b>	Pharmaceuti que
<b>Fonction</b>	Ux/UI designer		
<b>Date de début</b>	Septembre 2023	<b>Date de fin</b>	Mars 2024
<b>Description du projet</b>			
<p><u>Contexte du projet :</u>  Conception et réalisation du design logiciel pour l'intégration avec un instrument R&amp;D de presse à comprimés</p> <p><u>Réalisations :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Analyse des besoins contextuel à la presse de comprimés</li> <li>• Conception de parcours utilisateurs wireframes, prototypes Ux low-fi</li> <li>• Proposition d'Ui avec la notion d'accessibilité (interaction en laboratoire)</li> <li>• Réalisation de manque Ui Hi-fi et Design responsive</li> <li>• Conception et réalisation d'un design système</li> <li>• Travail en collaboration avec le chef de projet, l'équipe de développement.</li> </ul>			